Данный турнир состоит из личных соревнований, в которых результаты засчитывают каждому участнику отдельно. Победителем турнира считается участник набравший максимальное количество баллов по результатам всех проведенных игр. Также побеждает то структурное подразделение института, которое он представляет (как участник, представленный в турнирной сетке).

Соревнования турнира состоят из одиночных смешанных (мужских и женских) встреч участников любого возраста.

К соревнованиям в турнире допускаются все сотрудники ИФЗ РАН, кроме лиц имеющих спортивные разряды и звания по настольному теннису.

**1.1 Права и обязанности участника**

**1.1.1 Участник соревнований имеет право**:

1.1.1.1 проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;

1.1.1.2 получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;

1.1.1.3 обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или с просьбой;

1.1.1.4 обратиться к главному судье, если не удовлетворен разъяснением ведущего судьи;

1.1.1.5 на кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей игровой формы;

1.1.1.6 взять перерыв продолжительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи, а также один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в любой партии встречи при любом счете в незавершившейся встрече;

1.1.1.7взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами на большинство из 3-5 партий и до 10 минут между встречами на большинство более чем из 5 партий;

1.1.1.8 сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

1.1.1.9 покидать, в случае необходимости, игровую площадку, пока мяч в игре, а также, с согласованного до начала встречи разрешения судьи, для возвращения мяча.

**1.1.2 Участник соревнований обязан:**

1.1.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;

1.1.2.2 знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;

1.1.2.3 быть готовым к соревнованиям за 5 минут до начала встречи по расписанию. В случае неявки участника к началу встречи ему засчитывают поражение.

1.1.2.3.1 участник, не явившийся на встречу или отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован главным судьей.

1.1.2.4 выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде и обуви;

1.1.2.5 провести все предусмотренные расписанием встречи;

1.1.2.6 вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч - за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьей на одну встречу или на все соревнование;

1.1.2.7 находиться на игровой площадке в течение всей встречи, кроме положения, оговоренного в п.1.1.1.9;

1.1.2.7.1 получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;

Независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение. При этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии; следующие несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счетом 11:0;

1.1.2.8 поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу;

**1.1.3 Участнику запрещено:**

1.1.3.1 вступать в пререкания с судьями и соперниками;

1.1.3.2 затягивать преднамеренно игру:

\* умышленным повреждением мяча;

\* выбиванием мяча за пределы игровой площадки;

\* постукиванием мячом перед подачей по столу, полу, ракетке;

\* вытиранием рук о стол или ограждение; - использованием пауз (более 15 с) между розыгрышами или перерывов (более 1 минуты) между партиями;

\* другим способом;

1.1.3.3 оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;

1.1.3.4 повреждать или наносить преднамеренно удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;

1.1.3.5 действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре, бросанием ракетки и т.п.) по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам;

1.1.3.6 намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

1.1.4 Нарушение любого запрета п.1.1.3 влечет за собой для нарушителя:

1.1.4.1 при первом нарушении - предупреждение;

Ведущему судье следует устное предупреждение; целесообразно, чтобы это действие судьи было отчетливо слышно игрокам и зрителям.

1.1.4.2 при втором - проигрыш очка;

1.1.4.3 при третьем - проигрыш 2 очков;

1.1.4.4 при четвертом - главный судья отстраняет нарушителя от участия в турнире.

**2. ПРАВИЛА ИГРЫ**

**2.1 Стол**

2.1.1 Верхняя поверхность стола, называемая "игровой поверхностью".

2.1.2 Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.

2.1.3 Игровая поверхность должна быть разделена на 2 половины вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям, непрерывной на всем протяжении каждой половины.

**2.2 Комплект сетки**

2.2.1 Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвесного шнура и опорных стоек, включая те части опорных стоек, которые служат для крепления стоек к поверхности стола.

2.2.2 Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

2.2.3 Верх сетки по всей ее длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

2.2.4 Низ сетки по всей ее длине должен быть насколько возможно ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки к опорным стойкам.

**2.3 Мяч**

2.3.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.

2.3.2 Масса мяча должна быть 2,7 г.

2.3.3 Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.

**2.4 Ракетка**

2.4.1 Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.

2.4.2 По крайней мере, 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева. Клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, таким, как углеродистая фибра, фибергласс или прессованная бумага; этот армирующий слой должен быть не более 7,5% общей толщины, и не превышать 0,35 мм.

2.4.3 Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной однослойной пупырчатой резиной с пупырышками наружу, с общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм, либо двухслойной резиной типа "сэндвич" с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм включительно.

2.4.3.1 "Обычная пупырчатая резина" - это однослойная не ячеистая резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределенными по ее поверхности с плотностью не менее 10 и не более 50 штук на 1 см2. Отношение высоты пупырышек к их диаметру не должно быть более 1,1.

2.4.3.2 Резина типа "сэндвич" - один слой ячеистой (пористой) резины, покрытой снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины; толщина пупырчатой резины - до 2 мм включительно.

2.4.4 Покрывающий материал должен полностью закрывать лопасть, не выступая за ее края, кроме части лопасти, примыкающей к ручке и охватываемой пальцами. Эта часть лопасти может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом, ее следует считать частью ручки.

2.4.5 Лопасть, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или склеивающего материала на стороне, используемой для ударов по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины.

2.4.6 Поверхность покрывающего сторону лопасти материала или сторона лопасти, оставленная непокрытой, должны быть равномерной окраски и матовыми: одна сторона - черного цвета, а другая - ярко-красного.

2.4.7 Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски в результате случайного повреждения, износа или потускнения при условии, что эти отклонения существенно не изменяют характеристик поверхности.

2.4.8 В начале встречи и когда бы игрок ни сменил свою ракетку в течение встречи, он должен показать ракетку своему сопернику и судье и позволить им осмотреть ее.

**2.5 Определения**

2.5.1 "Розыгрыш" - период времени, когда мяч находится в игре.

2.5.2 "Мяч в игре" находится с последнего момента нахождения его на неподвижной ладони свободной руки перед намеренным подбрасыванием его в подаче до тех пор, пока он не коснется чего-либо кроме игровой поверхности, комплекта сетки, ракетки, находящейся в руке, или руки с ракеткой ниже запястья или до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш следует переиграть или он завершен очком

2.5.3 "Переигровка" - розыгрыш, результат которого не засчитан.

2.5.4 "Очко" - розыгрыш, результат которого засчитан.

2.5.5 "Рука с ракеткой" - рука, держащая ракетку.

2.5.6 "Свободная рука" - рука без ракетки.

2.5.7 Игрок "ударяет" мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа ее рукой, или своей рукой (с ракеткой) ниже запястья.

2.5.8 Игрок "мешает" мячу, если он, а также что-либо из того, что он надевает или носит, касаются мяча в игре, летящего в направлении игровой поверхности, пока мяч не пролетел позади его концевой линией, не задев половины стола этого игрока после того, как мяч последний раз был отбит соперником.

2.5.9 "Подающий" - игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.10 "Принимающий" - игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.11 "Судья" - лицо, назначенное контролировать встречу.

2.5.12 "Судья-ассистент" - лицо, назначенное содействовать судье в принятии определенных решений.

2.5.13 Понятие игрок "надевает или носит" включает в себя все, что на нем было надето или что он носил в начале розыгрыша.

2.5.14 Мяч считается прошедшим "над или вокруг" комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.

2.5.15 "Концевую линию" следует рассматривать продолжающейся неопределенно долго в обоих направлениях.

**2.6 Правильная подача**

2.6.1 В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной руки выше уровня игровой поверхности позади концевой линии подающего.

2.6.2 Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел почти вертикально не менее чем на 16см после того, как он покинул ладонь свободной руки и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.

2.6.3 Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо "над или вокруг" комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего, а в парных играх, мяч коснулся последовательно "полуплощадки" подающего, а затем, "полуплощадки" принимающего.

2.6.4 И мяч, и ракетка должны быть выше уровня игровой поверхности с момента неподвижного размещения мяча перед подбрасыванием до удара по мячу.

2.6.5 Когда мяч ударяют при подаче, он должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности; не должно быть ничего между всей сеткой и мячом, размещенным неподвижно на ладони подающего в последний момент перед подачей, до удара ракеткой по мячу.

2.6.6 Игрок обязан подавать так, чтобы судья и принимающий подачу могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые к правильной подаче.

2.6.6.1 Судья может при первом сомнении в правильности подачи прервать игру и предупредить подающего без присуждения очка. Если один из игроков пары был предупрежден по поводу подачи, не требуется предупреждать его партнера о сомнительном выполнении им подачи, а просто присудить очко соперникам.

2.6.6.2 В любом следующем в этой встрече случае сомнения в правильности подачи того же игрока или его партнера по паре, по той же или иной причине, принимающему присуждают очко.

2.6.6.3 Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, он теряет очко без предупреждения в первом же или любом другом случае нарушения.

**2.7 Правильный возврат**

2.7.1 Поданный или возвращенный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел над или вокруг комплекта сетки и коснулся (один раз) половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки.

**2.8 Порядок игры**

2.8.1 Подающий должен первым выполнить правильную подачу, принимающий должен затем выполнить правильный возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют правильный возврат.

**2.9 Переигровка**

2.9.1 Розыгрыш переигрывается, если:

2.9.1.1 при подаче мяч, пролетая "над или вокруг" комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий помешает мячу;

2.9.1.2 подача выполнена, когда принимающий не готов к приему мяча, при условии, что принимающий не пытался отбить мяч;

2.9.1.3 ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла помимо воли игрока;

2.9.1.4 игра прервана судьей или судьей-ассистентом.

2.9.2 Игра может быть остановлена:

2.9.2.1 для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

2.9.2.2 для предупреждения или наказания игрока;

2.9.2.3 поскольку игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

**2.10 Очко**

2.10.1 Когда розыгрыш не переигрывается, игрок выигрывает очко, если:

2.10.1.1 его соперник не выполнил правильную подачу;

2.10.1.2 его соперник не выполнил правильный возврат;

2.10.1.3 после его правильной подачи или правильного возврата мяч до удара его соперника коснётся чего-либо, кроме комплекта сетки;

2.10.1.4 мяч, после того, как он был отбит соперником, пролетит над концевой линией стороны игровой поверхности данного игрока, не коснувшись ее;

2.10.1.5 его соперник мешает мячу;

2.10.1.6 его соперник ударяет мяч дважды подряд;

2.10.1.7 его соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям п.2.4.3-2.4.5;

2.10.1.8 его соперник или то, что он надевает или носит, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

2.10.1.9 его соперник или то, что он "надевает или носит" коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;

2.10.1.10 его соперник коснется свободной рукой игровой поверхности;

**2.11 Партия**

2.11. 1 Партию выигрывает игрок, первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберет на 2 очка больше соперника.

2.11.2 Партии короткие до 11 очков, 2 подачи на человека. При равном счете свыше 11 идет игра на "баланс", подача чередуется, до разницы в 2 очка. Перед первой партией происходит розыгрыш, кто первый подает, для этого любой из игроков подает мячик рукой. При завершении партии игроки меняются сторонами стола, первенство подачи переходит поочередно.

2.11.3 Игра между 2 участниками завершается при выигрыше 2 партий (то есть суммарно играют 2-3 партии).

**2.12 Выбор подачи, приема и сторон**

2.12.1 Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола.

2.12.2 Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник получает право на свой выбор (отличный от первого).

2.12.3 После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков.